

# L'Innovation au Service de l'Optimisation de la Perception Visuelle



## 4 SECTEURS D'ACTIVITE

- **SPORT / eSPORT**

Une nouvelle voie dans l'amélioration des performances : La victoire est dans les détails.

- **SANTE**

Optimiser la mémoire et la vision périphérique, c'est limiter les effets du vieillissement cognitif et le handicap visuel.

- **DEFENSE**

Voir mieux et plus vite peut sauver des vies.

- **BtoC**

Entraîner son attention visuelle à 180°, c'est un meilleur confort visuel et une sécurité pour tous.

## NOTRE PROJET D'ENTREPRISE

**Notre métier :** Développement d'un programme cognitif d'entraînement dédié à l'optimisation de la perception visuelle.

**Notre mission :** Permettre à toute personne entraînée, professionnelle ou non, d'améliorer sa prise d'information visuelle centrale et périphérique.

**Activité clé :** Edition de Logiciels

### 2 Domaines d'Activités Stratégiques

**La formation** pour répondre à une demande de transmission de savoir-faire et de collaboration à long terme.

**La prestation d'expertise**  
(entraînement et eye-tracking)



## Nos partenaires clé :

- La Région Occitanie : AD'OCC Sport / AD'OCC Santé
- Réseau Entreprendre Occitanie. Lauréats 2019.
- Eurobiomed
- Le Technosport de Luminy
- Les LivingLabs Pôle Santé Autonomie, I2ML et Kyomed
- Les OPCO
- Les Universités de Toulouse et Montpellier



## Marché visé

- **Le Sport de Haut-Niveau :**
  - ✓ Les Clubs de sport collectif professionnels et semi-professionnels.
  - ✓ Les Fédérations sportives.
  - ✓ Les structures publiques et privées d'optimisation de la performance sportive.
- Les structures professionnelles d'**eSport**
- **La Santé :**
  - ✓ Rééducation basse vision
  - ✓ Prévention de la chute
  - ✓ Déclin cognitif
  - ✓ Troubles des apprentissages
- **La Défense :** Entraînement des élèves pilotes, des navigants, des Forces Spéciales (Commandos, unités d'élite des forces de l'Ordre)
- Développement de l'application **Mass Market**

## L'équipe dirigeante :



Nicolas Marchais PDG



David Garlenc DG

## Description de l'innovation

E<sup>(ye)</sup>Motion développe un programme d'entraînement cognitif innovant, conçu pour optimiser les performances visuo-attentionnelles.

Les exercices sont établis à partir de bases scientifiques reconnues :

- ✓ Champ visuel attentionnel
- ✓ Empan Visuo-Attentionnel
- ✓ Oculomotricité.

**En résumé : Vous pouvez Voir plus, plus vite !**

## Nouveaux produits :

- ✓ Une version en casque VR
- ✓ Une application BtoC
- ✓ Une plateforme d'analyse de Data



## Ils nous font confiance :



" Nous utilisons E<sup>(ye)</sup>Motion pour que nos joueurs prennent les informations visuelles plus rapidement et précisément".

J-Yves Ogier - Olympique Lyonnais



" Travailler sur E<sup>(ye)</sup>Motion m'a permis de gagner de l'assurance et d'améliorer mon départ."

Cécile Hernandez – Snowboard



"Après deux séances seulement j'ai déjà amélioré ma vision périphérique !"

Julien Dumora - Rugby